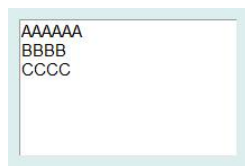


DRText 文本控件用法

DRText 文本控件文本框控件可用于显示或输入多行文字或数字信息。



DRText 文本控件的图形显示效果图

在 Python 程序 Tkinter GUI 界面中创建一个 DRText 文本控件的命令和语法格式如下:

```
hl=DRText(win,x,y,w,h,option=value, ...)
```

其中输入参数 win 为 Tkinter 库创建的 GUI 窗口句柄,[x,y,w,h]四个参数为该控件插入 GUI 窗口 win 时的左上角坐标[x,y]和该控件的宽、高[w,h]。另外是一组可选的输入参数, 包括:

cb: 背景色, 默认值='#ffffff'

cf: 前景色, 默认值='#000000'

txt: 显示文字, 默认值=""

fsz: 字符点数, 默认值=11

返回值 hl 则是该控件创建后的句柄变量名, 可以通过 hl 对创建后的控件进行进一步的设定。

文本控件有 2 个属性函数, 功能如下:

hl.setValueString(v): 设定所显示的文字

v=hl.getValueString(): 获取所显示的文字

下面是一个全参数的 DRText 文本控件创建实例:

```
hl=dr.DRText(win,477,82,120,100,'#ffffff','#000000','AA\nBB\nCC',11)
```

通常, 可以选择设定部分选择参数的形式进行设定, 除基本参数 win、[x,y,w,h]和用变量名设定的可选参数外, 其余可选参数采用默认值。下面是一个创建实例:

```
hl=dr.DRText(win,477,82,120,100)
```

创建后可以通过返回的控件句柄对其属性函数进行操作。

当采用 DRPython 进行图形化编程时, 控件的创建代码和直连绑定代码的生成均可以由机器实现; 控件创建只需要将所需控件拖拽到 GUI 布局区, 而直连绑定则需要在 GUI 布局区的控件间进行连线操作。文本控件为字符串输入控件, 在连线状态下当上一控件已选输出函数后, 在控件上点击鼠标, 则弹出连线选择菜单; 选择完成后, 若输出端和输入端类型一致, 则完成连线。从字符串端口(setValueString)收到数据流后, 则做为文本控件的内容显示。



下面是 DRText 文本控件的创建和应用示例小程序，功能是在 GUI 界面上插入一个文本控件，一个开关控件，一个用户自定义函数。点击按钮，则通过用户自定义函数在文本控件中写入内容。

DRText 文本控件应用示例小程序代码如下：

```
##引用的包
import tkinter as tk
import drvi.drviControlls as dr

#用户自定义的回调函数
def muserSingle3(v):
    s="A\nB\nC\nD"
    mText.setValueString(s)
    print(v)

##创建 Tkinter GUI 窗口
win= tk.Tk()
win.geometry('816x497')
win.config(bg="#ddeeee")
##插入按钮控件
mButton1=dr.DRButton(win, 50, 42, 100, 40, txt=' Run' )
##插入文本控件
mText=dr.DRText(win, 200, 82, 120, 100)
##绑定用户回调函数
mButton1.addCallBackSingle(muserSingle3)
##主程序循环
win.mainloop()
```

pyqt 版本中的用法说明：

DRVI 有继承自 Tkinter 和继承自 pyqt 两个不同库，除引用的 GUI 库(Tkinter/pyqt)和框架程序略有不同外，DRVI 部分控件的创建、布局和连线是完全相同的。在 DRVI 的 pyqt 版本中，DRText 继承自 QPlainTextEdit，因此除了用 DRText 的参数化外观定义外，还可以直接用 QPlainTextEdit 的样式表来对其进行外观描述，并继承其样式表加载方法：

```
setStyleSheet(styleString)
```