

Kartenreihenfolge:

Trumpf	Wert	Farbe	Wert
Herz Zehn	10		
Kreuz Dame	3	Kreuz Ass	11
Pik Dame	3	Kreuz Zehn	10
Herz Dame	3	Kreuz König	4
Karo Dame	3	Kreuz Neun	0
Kreuz Bube	2	Pik Ass	11
Pik Bube	2	Pik Zehn	10
Herz Bube	2	Pik König	4
Karo Bube	2	Pik Neun	0
Karo Ass	11	Herz Ass	11
Karo Zehn	10		
Karo König	4	Herz König	4
Karo Neun	0	Herz Neun	0

Sonderregeln

Fuchs: ein einzelnes Trumpf Karo Ass, das die Gegenpartei in einem Stich gewinnt, gibt einen Sonderpunkt

Schweine: beide Trumpf Asses auf einer Hand werden zu den höchsten Trümpfen (über den Herz Zehnen)

Armut: (ein Solo geht vor)

- 3 Trümpfe oder weniger: Trümpfe verdeckt auf den Tisch legen, Partner ist der Spieler, der diese aufnimmt und entsprechend viele beliebige Karten zurück gibt (dabei sagt er an wieviele Trümpfe er zurück gibt)
- 5 Neunen oder mehr: es wird neu gegeben

Hochzeit: Beide Kreuz Damen auf einer Hand: der Spieler darf ein Kriterium angeben, das entscheidet, wer mit ihm zusammen spielt (erster fremder Stich, erster fremder Pik Stich, ...)

Ansagen

Bis Stichnr.	Ansage	Bedeutung
2	Re	Kreuz Dame keine 120 Punkte für Gegner
2	Kontra	gegen die Kreuz Damen keine 120 Punkte für Gegner
3	keine 90	keine 90 Punkte für Gegner
6	keine 60	keine 60 Punkte für Gegner
9	keine 30	keine 30 Punkte für Gegner
9	Schwarz	keinen Stich für Gegner

Wenn der erste Stich 30 oder mehr Punkte hat, muß der Gewinner dieses Stiches Re oder Kontra ansagen.

Re und Kontra verdoppeln den Wert des Spieles. Alle anderen Ansagen sind ein Extrapunkt für die Gewinnerpartei.

In der Reihenfolge der Ansagen darf keine ausgelassen werden.

Soli

Karosolo: nichts ändert sich

Farbsolo: eine Farbe ersetzt die Karo-Karten als Trümpfe

Damensolo: nur Damen sind Trumpf

Bubensolo: nur Buben sind Trumpf

Damen-Buben-Solo: nur Damen und Buben sind Trumpf

Köhler: nur Könige, Damen und Buben sind Trumpf

Fleischloser: es gibt keine Trümpfe

verdecktes Solo: man hat eine Hochzeit und sagt diese nicht an

Jedes Solo zählt für den Solospieler dreifach.

Alle nicht mehr benötigten Trümpfe werden gegebenenfalls eingereiht. Reihenfolge: Ass, Zehn, König, Dame, Bube, Neun.